



**DESAFIO DO MÊS – ABRIL**

Uma promoção de vendas usou jogos baseados em mesas de *flippers* como as que se mostram na figura.

**O desafio em cada caso é encontrar um caminho na mesa pontuando o máximo possível.**

O caminho segue de quadrado em quadrado, tanto para cima como para baixo, para a esquerda ou para a direita, mas não na diagonal.

Não se pode usar o mesmo quadrado duas vezes.

Os quadrados assinalados com um círculo não podem ser utilizados.

O caminho tem de começar no GO e terminar num quadrado na linha inferior da figura.

		100		
25		●		
	35	●		30
		75		●
10		●		25
			20	
	15		●	
50	●		40	GO

			10	
	80	●		75
	●	40		
	45		25	●
30	●			60
		20		
50		●	15	
●		35		GO

	80			
		●	15	
10		70		
		●		
	25			40
50	●	60	●	
30			25	
	20	●		GO

	70		20	
25	●			50
		80	●	
50	●	60		
				5
●	15		40	
20		●		30
	25	●	10	GO